# Acesso Sequencial Indexado

1. Definição de itens por página

Com a intenção de otimizar o método em geral, optamos por dinamizar o tamanho das páginas de acordo com o tamanho da entrada. Como o número de registros está bem definido no enunciado do trabalho, não nos preocupamos com grandezas diferentes, haja vista que a verificação de parâmetros ao início da execução impede que esses casos vão adiante.

**switch** **(**n\_Registros**)**

**{**

**case** 100**:**

**return** 5**;**

**case** 1000**:**

**return** 50**;**

**case** 10000**:**

**return** 100**;**

**case** 100000**:**

**return** 200**;**

**case** 1000000**:**

**return** 500**;**

**}**

1. Definição da tabela e preenchimento

O código de exemplo fornecido lê cada registro e utiliza uma variável auxiliar para realizar um somatório e selecionar as chaves a serem adicionadas ao índice da tabela. Alteramos essa função de forma que apenas o inteiro referente ao índice daquela página seja lido no arquivo.

int aux**;**

**for** **(**int i **=** 0**;** fread**(&**aux**,** **sizeof(**int**),** 1**,** arquivo\_Binario**);** i**++)**

**{**

tabela\_Indice**[**i**]** **=** aux**;**

fseek**(**arquivo\_Binario**,** **(**itens\_Pagina **\*** **sizeof(**Registro**))** **-** **sizeof(**int**),** SEEK\_CUR**);**

**}**

rewind**(**arquivo\_Binario**);**

Após a leitura do inteiro, o ponteiro, na posição seguinte, é deslocado na quantidade de 1 página – 1 inteiro, posicionando-o sobre a primeira chave da página seguinte. Ao final do processo, o ponteiro é reiniciado na posição inicial do arquivo.

1. Busca pelo índice

Iniciamos tratando casos onde o registro obviamente não se encontra no arquivo. Em um arquivo crescente, por exemplo, se o registro for menor que a primeira chave, então a busca pode ser interrompida imediatamente. Como o enunciado também inclui a possibilidade de arquivos decrescentes, utilizamos a mesma lógica para excluir esse tipo de caso.

**switch** **(**n\_Situacao**)**

**{**

**case** 1**:**

**if** **(**tabela\_Indice**[**0**]** **>** n\_Chave**)**

**return** **-**1**;**

**for** **(**aux **=** 0**;** aux **<** tam\_Tabela**;** aux**++)**

**{**

**if** **(**tabela\_Indice**[**aux**]** **==** n\_Chave**)**

**return** aux**;**

**if** **(**tabela\_Indice**[**aux**]** **>** n\_Chave**)**

**return** aux **-** 1**;**

**}**

**return** aux **-** 1**;**

**break;**

**case** 2**:**

**if** **(**tabela\_Indice**[**0**]** **<** n\_Chave**)**

**return** **-**1**;**

**for** **(**aux **=** 0**;** aux **<** tam\_Tabela**;** aux**++)**

**{**

**if** **(**tabela\_Indice**[**aux**]** **==** n\_Chave**)**

**return** aux**;**

**if** **(**tabela\_Indice**[**aux**]** **<** n\_Chave**)**

**return** aux **-** 1**;**

**}**

**return** aux **-** 1**;**

**break;**

**}**

Em seguida, percorremos a tabela sequencialmente comparando os índices com a chave pesquisada. No caso de um arquivo decrescente, se a chave for maior do que o índice atualmente comparado, então ela só pode estar localizada na página anterior. Se a iteração for concluída, retornamos o índice da última página independentemente, pois se a chave existir no arquivo, então ela só pode pertencer àquela página.

1. Leitura da página e busca em memória principal

Uma vez encontrado o índice da página, calculamos o deslocamento, posicionamos o ponteiro do arquivo de acordo e realizamos a leitura dos dados. Em memória principal, outra pesquisa sequencial é realizada e a iteração é interrompida se a chave pesquisada for encontrada. Note que não há preocupação quanto à possibilidade de página incompleta, pois a dinamização do tamanho da página impede que isso aconteça para as possibilidades de entradas enunciadas no trabalho.

Registro aux**[**itens\_Pagina**];**

long int desloc\_Ponteiro **=** itens\_Pagina **\*** indice\_Pagina **\*** **sizeof(**Registro**);**

fseek**(**arquivo\_Binario**,** desloc\_Ponteiro**,** SEEK\_SET**);**

fread**(**aux**,** **sizeof(**Registro**),** itens\_Pagina**,** arquivo\_Binario**);**

**for** **(**int i **=** 0**;** i **<** itens\_Pagina**;** i**++)**

**{**

**if** **(**aux**[**i**].**chave **==** n\_Chave**)**

**{**

printf**(**"Registro encontrado!\n"**);**

imprimir\_Registro**(**aux**[**i**]);**

**return** 1**;**

**}**

**}**

1. Análise experimental

Para a análise experimental do método, utilizamos a função *clock* da biblioteca *time.h* para realizar o cálculo de tempo de execução dos métodos de pesquisa e variáveis inteiras para somar as comparações e leituras. Tanto as etapas de criação dos índices quanto a própria pesquisa foram contabilizadas, e as chaves pesquisadas foram determinadas por ‘*1 + rand () % (nro\_registros – 1)*’. Observamos que o número de comparações é variável, haja vista que depende do quão distante o índice da página e a própria chave estão em relação ao início dos vetores que as armazenam. Já o número de transferências é constante para o mesmo número de registros, pois a obtenção da tabela de índices efetua (*nro\_registros / tam\_tabela*) transferências de inteiros (chaves) e a pesquisa sequencial requer a transferência de uma página da grandeza de (*itens\_pagina*).

# Árvore B

1. Pesquisa na Árvore B

Para realizar a pesquisa na Árvore B, primeiro nós comparamos a chave com as outras chaves que estão na página raiz até que a chave seja encontrada ou o intervalo no qual ela se encaixa. Caso a chave não fosse localizada, o apontador iria para a subárvore do intervalo encontrado. Em seguida, o processo era repetido recursivamente até achar a chave ou atingir uma página folha (apontador nulo).

int Pesquisa**(**n\_Registro **\***x**,** TipoApontador Ap**)** **{**

long i **=** 1**;**

**if** **(**Ap **==** **NULL)** **return** 0**;**

**while** **(**i **<** Ap**->**n **&&** x**->**Chave **>** Ap**->**r**[**i**-**1**].**Chave**)**

i**++;**

**if** **(**x**->**Chave **==** Ap**->**r**[**i**-**1**].**Chave**)** **{**

**\***x **=** Ap**->**r**[**i**-**1**];**

**return** 1**;**

**}**

**if** **(**x**->**Chave **<** Ap**->**r**[**i**-**1**].**Chave**)**

Pesquisa**(**x**,** Ap**->**p**[**i**-**1**]);**

**else** Pesquisa**(**x**,** Ap**->**p**[**i**]);**

**}**

1. Caminhamento em Árvore B

Realizamos o caminhamento de maneira recursiva, passando o apontador inicial da árvore, caso o apontador seja nulo, nada será impresso. Assim o loop será acionado, e enquanto a condição do while for aceita, cada item da primeira página vai ser selecionado, e em seguida, imprimindo seus filhos à esquerda, então todo processo é por ele (caminhamento à esquerda). Se o valor de i for diferente da quantidade de itens, então será impressa a chave daquela posição.

void Imprime**(**TipoApontador arvore**){**

int i **=** 0**;**

**if** **(**arvore **==** **NULL)** **return;**

**while** **(**i **<=** arvore**->**n**)** **{**

Imprime**(**arvore**->**p**[**i**]);**

**if** **(**i **!=** arvore**->**n**)**

printf**(**"%d "**,** arvore**->**r**[**i**].**Chave**);**

i**++;**

**}**

**}**

1. Inserção em Árvore B

Para o item ser inserido, primeiro nós localizamos a página onde ele deve ser inserido, caso encontre uma página válida (menos de **2m** itens), ele é inserido nela. Caso encontre uma página que esteja cheia, outra página é criada para a divisão de itens, caso a página pai também esteja cheia, a divisão se propaga.

**if** **(**Ap**->**n **<** MM**)** **{** // Página tem espaço

InsereNaPagina**(**Ap**,** **\***RegRetorno**,** **\***ApRetorno**);**

**\***Cresceu **=** 0**;**

**return;**

**}**

// Página tem que ser dividida: Overflow

ApTemp **=** **(**TipoApontador**)** malloc **(sizeof(**TipoPagina**));**

ApTemp**->**n **=** 0**;**

ApTemp**->**p**[**0**]** **=** **NULL;**

**if** **(**i **<** M**+**1**)** **{**

InsereNaPagina**(**ApTemp**,** Ap**->**r**[**MM**-**1**],** Ap**->**p**[**MM**]);**

Ap**->**n**--;**

InsereNaPagina**(**Ap**,** **\***RegRetorno**,** **\***ApRetorno**);**

**}**

**else** InsereNaPagina**(**ApTemp**,** **\***RegRetorno**,** **\***ApRetorno**);**

**for** **(**j **=** M **+** 2**;** j **<=** MM**;** j**++)**

InsereNaPagina**(**ApTemp**,** Ap**->**r**[**j**-**1**],** Ap**->**p**[**j**]);**

Ap**->**n **=** M**;**

ApTemp**->**p**[**0**]** **=** Ap**->**p**[**M**+**1**];**

**\***RegRetorno **=** ApTemp**->**r**[**M**];**

**\***ApRetorno **=** ApTemp**;**

Depois, no pior caso, o processo de divisão pode propagar-se até a raiz da árvore B e, assim, sua altura aumenta. (Única forma de aumentar a altura de uma árvore B: divisão da raiz).

long i **=** 1**;** long j**;**

TipoApontador ApTemp**;**

**if** **(**Ap **==** **NULL)** **{**

**\***Cresceu **=** 1**;**

**(\***RegRetorno**)** **=** Reg**;**

**(\***ApRetorno**)** **=** **NULL;**

**return;**

**}**

Ins**(**Reg**,** **\***Ap**,** **&**Cresceu**,** **&**RegRetorno**,** **&**ApRetorno**);**

**if** **(**Cresceu **==** 1**)** **{** // Caso a árvore tenha crescido

ApTemp **=** **(**TipoPagina **\*)** malloc **(sizeof(**TipoPagina**));**

ApTemp**->**n **=** 1**;**

ApTemp**->**r**[**0**]** **=** RegRetorno**;**

ApTemp**->**p**[**1**]** **=** ApRetorno**;**

ApTemp**->**p**[**0**]** **=** **\***Ap**;**

**\***Ap **=** ApTemp**;**

**}**